



ETAGE 2

N° LUM	Symbole	Description
LUM 01		Luminaire suspendu industriel - LED 42 W - IP20 - 4000K Bar
LUM 02		Luminaire tubulaire étanche - LED 37 W - IP69 - 3000K Locaux techniques
LUM 03		Lampe chauffante à infrarouge 250 W Effet déca dans chaudières
LUM 04		Luminaire rond - LED 15 W - 4000K Locaux divers
LUM 05		Profils + Banded DALI - LED puissance variable/mi - 4000 K Accessoires - Alims - Etc... - Eclairage décoratif
LUM 06		Applique apparent - LED 15W - 4000K + Filtres couleur Eclairage décoratif
LUM EXT 01		Luminaire tubulaire étanche - LED 37 W - IP69 - 3000K Locaux techniques
LUM EXT 02		Projecteur étanche - LED 73W - 3000K Façades extérieures
LUM EXT 03		Luminaire flexible LED - P variable/mi - 4000 K Accessoires - Alims - Cheminement passerelle extérieure

SYMBOLE	DESCRIPTION
	Détecteur de mouvement encastré mural, en applique, ou au plafond
	Interrupteur simple allumage
	Interrupteur Va-et-Vient
	Double interrupteur simple allumage
	Bouton poussoir
	PC 16A 2P+T étanche - IP55
	Sortie de câble ou boîtier de raccordement en attente pour alimentation spécifique
	Luminaire d'éclairage de sécurité 45 lumens Standard / Étanche / Flèche
	Bloc phare d'éclairage de sécurité 2000 lumens Eclairage d'ambiance
	Connecteur RJ45 - Cat 6a
	Centrale d'alarme incendie
	Déclencheur manuel d'Alarme Incendie
	Diffuseur Lumineux mural ou plafond
	Sirène d'alarme incendie

**VALORISATION
DE LA GRANDE CHAUFFERIE
DU PARC WESSERLING**

Rue du Parc
68470 HUSSEREN-WESSERLING

<p>MAITRE D'OUVRAGE Com.Com Vallée de Saint-Amarin 70 rue Charles de Gaulle 68500 SAINT-AMARIN</p>	<p>B.E.T. ELECTRICITE CF-cf Bureau d'Etudes FLUID'I.T Fluides Ingénierie Techniques</p>
<p>MAITRE D'OEUVRE - ARCHITECTE Architecture GOEPP 25 rue du Noyer 67800 BICHHEIM</p>	<p>B.E.T. FLUIDES EFT2E Ingénierie 11 rue de l'Equerre 67170 BRUMATH</p>

ELECTRICITE CF-cf

NIVEAU 2

12.12.2022	0	CREATION DU PLAN	CS/AD		
DATE	REV	NATURE DES MODIFICATIONS	ETABLI	VERIFIE	APPROUVE

ECHELLE	N° AFFAIRE FLUID'I.T	N° LOT	PHASE	NUMERO PLAN
1/100	21112		PRO	ELO3